



## JAVASCRIPT UM DOS 3 PILARES DA WEB

**Pedro Henrique Da Silva Guntzel<sup>1</sup>**

**Leonardo Leal Nunes Da Silva<sup>2</sup>**

**João Padilha Moreira<sup>3</sup>**

### RESUMO

O primeiro navegador WEB chamado Mosaic, criado por Marc Andreessen, se popularizou e, mas no ano seguinte surgiu a Empresa Netscape, o "Netscape Navigator" que se tornou dominante em toda década de 90. Muitos desenvolvedores da NCSA foram designados no projeto do Navigator. O Javascript é considerado um dos 3 pilares que sustentam a rede mundial de computadores juntamente ao HTML e CSS, o JS (JavaScript) é a principal forma de tornar as páginas WEB interativas.

**Palavras-chave:** JavaScript, rede mundial, WEB, navegador, linguagens.

Após um tempo sentindo falta de algo, a Netscape então percebeu que a WWW (World Wide Web - Rede Mundial de Computadores) precisava ser mais dinâmica, sendo possível realizar tarefas simples, como inserir valores corretor em um formulário.

Em 1995, Brendan Eich, contratado pela Netscape para implementar Scheme no navegador, mas antes disso a Netscape colaborou com a Sun, empresa de Software e Hardware para incluir o Java, sua linguagem de programação mais estática, no Navigator (Atualmente a Sun é de propriedade da Oracle).

Consequentemente, os dois movimentos acima geraram debates sobre a razão de se utilizar duas linguagens de programação na WEB: Java e Scheme/Lisp (Linguagem de Script). Em resumo a explicação abaixo saiu vencedora no debate:

Vamos fornecer uma linguagem intermediária, para que Programadores e Designers pudessem cuidar de tarefas simples, e pudesse haver uma conexão entre Back-end e Front-end. Já o Java serviria para construir componentes e automatizar suas interações de forma mais completa.

Nos anos posteriores, a Netscape decidiu que uma linguagem de Script deveria ter uma sintaxe parecida com a do Java.

Em Maio de 1995, Eich, em 10 dias, lançou um modelo de código de JS denominado Mocha para defender a ideia do mesmo contra propostas concorrentes, cunhado por Marc Andreessen.

Por motivos de marca registrada e entre outros, o marketing da Netscape mudou seu nome para LiveScript, e ainda em 1995, o Navigator 2.0B3 saiu com um protótipo do LiveScript, que seguiu sua existência inicial sem grandes mudanças, e em dezembro do mesmo ano com o impulso do Java, o LiveScript foi renomeado novamente para o que conhecemos hoje em dia, o JavaScript.

### REFERÊNCIAS:

LEONCIO, Leonardo. **Como e porquê o JavaScript foi criado?** 2017. Disponível em: <<https://gaunte.com/blog/como-o-javascript-foi-criado#>>. Acesso em: 03 dez. 2017.

LUIZ, Andrey. **JavaScript #1 - Uma breve história da linguagem.** 2016. Disponível em: <<http://shipit.resultadosdigitais.com.br/blog/javascript-1-uma-breve-historia-da-linguagem/>>. Acesso em: 04 ago. 2016.

MUSTAFA, Eduardo. **JavaScript – 20 anos de história e construção da web.** 2016. Disponível em: <[>](https://imasters.com.br/frontend/javascript-20-anos-de-historia-e-construcao-da-web). Acesso em: 11 jan. 2016.

<sup>1</sup>Acadêmico do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. [pedro.guntzel@alcidesmaya.edu.br](mailto:pedro.guntzel@alcidesmaya.edu.br)

<sup>2</sup>Acadêmico do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. [leonardo.nsilva@alcidesmaya.edu.br](mailto:leonardo.nsilva@alcidesmaya.edu.br)

<sup>3</sup> Professor do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. [joao\\_moreira@alcidesmaya.edu.br](mailto:joao_moreira@alcidesmaya.edu.br)