



TECNOLOGIAS PARA O DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MULTIPLATAFORMA: Um estudo sobre os frameworks ReactJS e Flutter

Robson Rosa De Almeida¹

João Padilha Moreira²

RESUMO

A constante evolução da tecnologia tem ocasionado o surgimento de novos dispositivos com diferentes interfaces visuais para a interação com os usuários, cada um com suas particularidades e desafios a serem vencidos. Cabe a nós a tarefa de encontrar soluções para diminuir o empenho de tempo e esforço na hora de desenvolver aplicações para múltiplas plataformas. Nos últimos anos, duas ferramentas de desenvolvimento multiplataforma vêm ganhando destaque e a atenção da comunidade de desenvolvimento, o framework ReactJS, e mais recentemente, o framework Flutter.

Palavras-chave: Multiplataforma, Flutter, React Native.

O trabalho foi desenvolvido por meio de uma pesquisa de natureza exploratória, com base nos trabalhos de: BIØRN-HANSEN, GRØNLI, GHINEA. 2018; EL-KASSAS, Wafaa S. et al. 2017; HANSSON, VIDHALL. 2016. Além dos autores mencionados, o trabalho foi fortemente baseado na documentação oficial das ferramentas estudadas.

Com o estudo bibliográfico do tema em questão, foi elaborado um primeiro projeto de aplicação utilizando o framework Flutter para abordar questões de viabilidade para o desenvolvimento de aplicações multiplataforma e a facilidade de utilização da ferramenta, que se mostrou promissor nestes aspectos. O mesmo processo será aplicado ao framework React Native afim de elaborar uma análise das ferramentas evidenciando os aspectos e as características de cada uma. Pretende-se obter resultados qualitativos sobre o estudo realizado.

Conclusões parciais

Praticar o desenvolvimento multiplataforma traz grandes benefícios para desenvolvedores e empresas, tornando a sua capacidade de entrega mais eficaz. Os frameworks ReactJS e Flutter são ferramentas que se propõe a possibilitar o desenvolvimento multiplataforma. No processo de instalação o React Native mostrou-se menos complexo, mas durante o processo de emulação da aplicação o Flutter possui maior consistência.

REFERÊNCIAS

- BIØRN-HANSEN, Andreas; GRØNLI, Tor-morten; GHINEA, Gheorghita. A Survey and Taxonomy of Core Concepts and Research Challenges in Cross-Platform Mobile Development. *Acm Comput. Surv.*, [s. L.], v. 51, n. 5, p.1-34, 2018.
- EL-KASSAS, Wafaa S. et al, Taxonomy of Cross-Platform Mobile Applications Development Approaches, *Ain Shams Engineering Journal*, v. 8, n. 2, p. 163–190, 2017.
- HANSSON, N.; VIDHALL, T. Effects on performance and usability for cross-platform application development using React Native.

¹Acadêmica do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. robson.almeida@alcidesmaya.edu.br

² Professor do Curso Superior em Tecnologia em Programação para Internet – Faculdade Alcides Maya. joao_moreira@alcidesmaya.edu.br.